**Trabajo Practico “Modelo Mundo”**

Marcello Maccanti y Brahian Osorio

Programación Orientada a Objetos

Gabriel Jaime Thomas Uribe

Universidad de Medellín

Facultad de Ingenierías

Medellín, Colombia

2023

En este documento se abordara el problema/proyecto, se describirá a detalle y también se analizara con los requisitos previamente acordados implementado la definición de los requisitos funcionales y el modelo del mundo del problema.

El equipo de trabajo ha decidido abordar el proyecto de realizar un juego, así que para este punto se describirá el juego y como funcionara para así analizarlo con más detalle. El juego consistirá de un auto que va avanzando y a medida que avanza comienza a ir más rápido, y el juego también se convierte en una mayor dificultad, esto hace que se acumule un record que depende de lo que avance el jugador y también pasa niveles como recompensa; el juego se realizara por medio de pygame y los requisitos funcionales implementados en el juego son los siguientes:

1. Registra los nombres.
2. Al llegar a 1000 el record se reinicia.
3. Cuando se reinicia el record avanza de nivel.
4. Si el usuario desea, guarda la partida para cargarla en un futuro.
5. Registra la cantidad de niveles avanzados(Los muestra).
6. Muestra la cantidad total de niveles avanzados; contando partidas anteriores y la actual.

